

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор школы

 /Т.В. Прилипко/

Приказ № 109

от «19» октября 2022г.

«Тропа испытаний»

школьный туристический слет для 1–11-х классов

Положение о школьном туристическом слёте «Тропа испытаний»

1. Цели и задачи

- Формирование у учащихся здорового образа жизни
- Сохранение и укрепление здоровья детей
- Развитие мотивации к занятиям спортивным туризмом и создание условий для творческого и спортивного мастерства у учащихся
- Расширение двигательного опыта посредством соревновательной деятельности
- Развитие ответственности, сплоченности, коллективизма

2. Время и место проведения

Слет проводится _____ октября 2022г. в лесопарковой зоне. Сбор участников во дворе школы в 9.00. Затем организованный выход колонной к месту соревнований.

3. Участники слёта

Учащиеся 1–11-х классов в полном составе с классными руководителями, преподаватели школы..

4. Руководство подготовкой и проведением

Подготовкой слёта руководит оргкомитет во главе Т.В Прилипко директора МБОУ «Украинская СОШ». Непосредственное проведение слёта возлагается на судейскую коллегию.

Главный судья Т.В Прилипко,
главный секретарь И.Ю Кондратенко,
судьи на этапах К.Ю Прилипко

Лесняк В.А

Чемодаков А.Г

Сидорова А. В

Титова С.В

Ярных С.В

5. Программа слёта

Программой слёта предусмотрено проведение:

- конкурс “Лучший бивак”
- конкурс «Песни под гитару»
- конкурс «Полевая кухня»
- спортивный конкурс «Вышибала»
- спортивный конкурс «Перетягивание каната»
- спортивный конкурс «Дартс»

6. Условия приема участников

Каждый класс подаёт заявку на участие в туристическом слёте (Приложение 1). Команды размещаются в полевых условиях. Классам необходимо иметь запас продуктов и питьевой воды на один день, снаряжение для обустройства бивака. Снаряжение для участия в полосе препятствий команды получают на месте соревнований. Для этапа “разжигание костра” дрова команда приносит с собой. Разведение костра у биваков организуется с учётом природоохранных мер и техники безопасности. По окончании слёта мусор с места пребывания класса упаковывается в полиэтиленовые мешки и уносится самостоятельно.

7. Определение результатов

Общеклассный зачёт проводится по наибольшей сумме баллов, полученных в отдельных видах программы (в каждой группе отдельно). В случае равенства результатов предпочтение отдается классу, показавшему лучший результат в спортивных конкурсах.

8. Награждение

Победители и призёры в отдельных видах программы и в общеклассном зачёте награждаются грамотами и призами (по возрастным группам).

Условия проведения соревнований

1. Конкурс «Перетягивание каната»

В конкурсе участвуют одновременно две команды по 5 человек и один судья. Канат для перетягивания должен быть длиной не менее 15 метров и достаточно прочный (10-12 см в толщину). На канате должны быть несколько меток – флажков (одна строго посередине и две другие по бокам на расстоянии 3 метров от середины). На земле или на полу спортзала – контрольная линия, над которой находится центральная отметка каната. Проигравшей считается команда, чья крайняя отметка пересечет контрольную линию. Нельзя переставлять руки на канате. Запрещается меняться местами в процессе перетягивания. Нельзя использовать никакие средства, облегчающие сцепление ладоней с канатом. Проигрывает состязание та команда, чей игрок упал во время перетягивания. Однако, если обучающийся коснулся земли коленом, но затем сразу встал, нарушение не засчитывается. Нельзя передвигать метки на канате. Команда, замеченная в этом нарушении, дисквалифицируется.

2. «Спортивный конкурс «Вышибаль»

На площадке очерчиваются 2 линии на расстоянии 9 метров друг от друга. Вышибать - встает первая команда (очередность определяется по жеребьевке), вторая команда собирается в центре между двух линий. Вышибалы встают за линии и кидают мяч в сторону друг друга, стараясь при этом попасть в игроков. Мяч, пролетевший мимо игроков, ловят - вышибалы, а игроки разворачиваются и спешно отбегают назад. Задача вышибал — попасть в игроков мячом. Задача игроков — уворачиваться от мяча. Тот, в кого попал мяч, считается выбывшим и покидает игровое поле. Если мяч сначала ударился о землю, а потом попал в игрока, данный удар не считается результативным, бросок в голову запрещен. Если мяч отскакивает от одного игрока в другого, то выбывшим считается, только первый игрок, в которого попали в первую очередь. Когда на поле остается последний игрок, его задача увернуться от мяча. Время на игру 4 минуты. Победители определяются по наилучшему результату (количеству игроков выбитых за данное время).

3. Спортивный конкурс «Дартс»

Для метания используются дротики.

Метание дротиков выполняется в мишень по секторам от 1 до 20, с удвоением и утроением в случае попадания в соответствующие кольца. Центр мишени - 50 очков, кольцо вокруг него – 25. Высота мишени 173 см от центра до пола, расстояние броска - 237 см.

Каждый участник выполняет пробную серию из 3-х бросков, которая в зачет не идет. Затем выполняются 5 зачетных серий по 3 броска.

Результат участника определяется общим количеством очков, набранных во всех 5 сериях.

В случае равенства очков в личном первенстве, преимущество получает игрок, показавший лучший максимальный результат в одной из серий.

4. Конкурс «Песни под гитару»

Проводится на большой поляне, где собираются все участники слёта, после прохождения полосы препятствий. Команда должна исполнить одну песню. Оценивается качество исполнения, соответствие теме, авторство, музыкальное сопровождение, оригинальность.

5. Конкурс “Лучший бивак”

Конкурс проходит в течение всего слёта. Оцениваются техническое качество разбивки бивака, соблюдение санитарно-гигиенических норм и отношение к охране природы, идейное и эстетическое оформление. Штрафные баллы начисляются за оставленный мусор после слёта, несоблюдение техники безопасности и правил поведения.

Команда организует и оформляет свое место проживания – «бивуак», оцениваемый судейской комиссией не более четырех раз за все время проведения слета.

Оценивается:

1. Тематика слёта и туризма.
2. Чистота в лагере: мусор, грязная посуда (круглосуточно).
3. Ограждения лагеря.

4. Наличие наглядной агитации (плакаты, стенгазеты).
5. Командная символика: эмблема, флаги и пр.
6. Оформление входа в бивуак.
7. Организация места приёма пищи (защита от ветра, дождя (тент)).
8. Наличие информационных табличек: медпункт, пожарный щит (инвентарь), мусор.
9. Средства пожаротушения: огнетушитель, лопата, ведро с водой вблизи костра.
10. Компоновка лагеря: расположения костра – в центре лагеря, расположение палаток - входом к костру, расстояние от костра до палаток не менее 5 м.
11. Правильное костровище: дёрн снят и отнесён временно в сторону (при новом костровище), костровище немного углублено, грунт раскинут по периметру костровища, утоптан.
12. Дровница: защита от дождя (полиэтилен под и на дровах), дрова уложены ровно.
13. Умывальник – расположение на отдельной стойке (не на дереве), правильная установка ведра для стоков (под умывальником).

6. Конкурс поваров «Полевая кухня».

Команда в полевых условиях из приготовленных заранее продуктов (ингредиенты можно оговорить заранее) готовит блюдо. На приготовление блюда отводится контрольное время. Оцениваются: вкусовые качества, оригинальность в сочетании продуктов, подача и оформление блюда, название.

В главную судейскую коллегию _____

название слета

от _____

Руководитель команды

Заявка

на участие в туристическом слете

Просим допустить к участию в туристическом слете
команду _____

_____ в следующем
составе:

название команды

№ пп	Фамилия, имя, отчество	Год рождения	Класс	подпись участника об ответственности за личное состояние здоровья
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				

10.				
11.				
12.				

Руководитель команды _____

подпись

расшифровка подписи

Руководитель организации _____

М.П.

подпись

расшифровка подписи